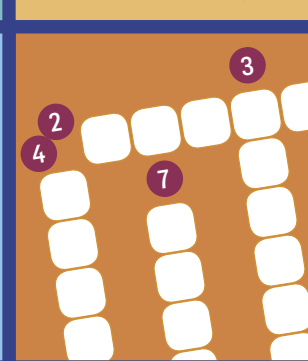
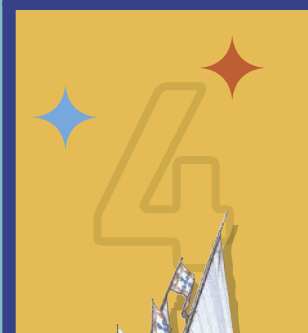
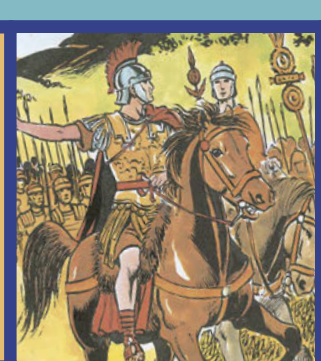
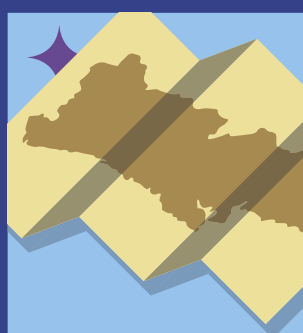
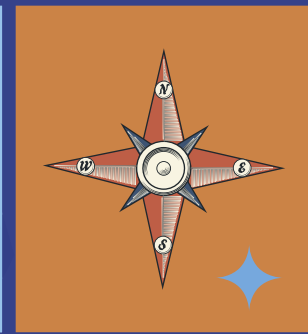
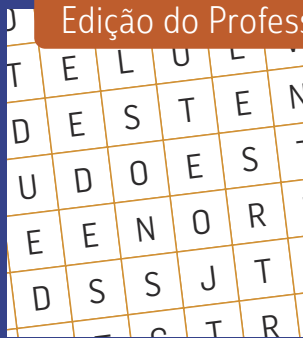


Edição do Professor



JOGOS & PASSATEMPOS

Rumos
5
História
e Geografia
de Portugal

Aníbal Barreira
Elisabete Botelho
Mendes Moreira
Teresa Costa

- 13 Jogos Individuais
- 8 Bandas Desenhadas

OFERTA AO ALUNO

Apresentação ao Aluno(a)

O “Jogos & Passatempos” é constituído por 13 jogos educativos e 8 excertos de banda desenhada sobre os temas da História de Portugal que vais aprender. Apresentados de forma variada, destinam-se a ser aplicados ao longo do ano letivo. Para isso, o teu Manual refere sempre o momento em que os deves utilizar.

Vais encontrar jogos de memória e outros de raciocínio, mas todos, de uma maneira agradável e divertida, destinam-se a estimular a tua aprendizagem.

Assim, com o “Jogos & Passatenpos” podes divertir-te e aprender ao mesmo tempo. Vamos a isso!

Os Autores

Índice

JOGA E APRENDE

1. Encontra o teu rumo	4
2. À descoberta dos primeiros povos	5
3. Cruza palavras	6
4. Caça à imagem	7
5. Ordena e descobre	8
6. De norte para sul... rumo ao Algarve	9
7. Quem será o intruso?	10
8. Selecciona e organiza	11
9. Quem é quem?	12
10. Observa e descobre	13
11. No rumo certo	14
12. À descoberta das legendas perdidas	15
13. Concentra-te e situa	16

HISTÓRIA DE PORTUGAL EM BD

Os primeiros povos da Península Ibérica	18
Os Romanos na Península Ibérica	19
Os muçulmanos na Península Ibérica	21
A formação do reino de Portugal	22
O reinado de D. Dinis	24
A Revolução de 1383-1385	26
A descoberta do caminho marítimo para a Índia e a chegada ao Brasil	28
A Restauração da Independência - 1 de dezembro de 1640	30

Joga e Aprende



Encontra o teu rumo

Procura na sopa de letras os **pontos cardeais e colaterais** e **escreve-os corretamente** na rosa dos ventos.

Podes consultar a página 16 do Manual.

N	T	N	O	R	O	E	S	T	E
O	E	S	T	E	L	U	E	V	D
R	S	U	D	E	S	T	E	N	X
D	Q	S	U	D	O	E	S	T	E
E	E	T	E	E	N	O	R	T	E
S	L	S	D	S	S	J	T	W	K
T	T	U	T	T	G	T	R	D	X
E	S	L	S	E	J	Q	E	M	Y

a) Norte

h) Noroeste

b) Nordeste

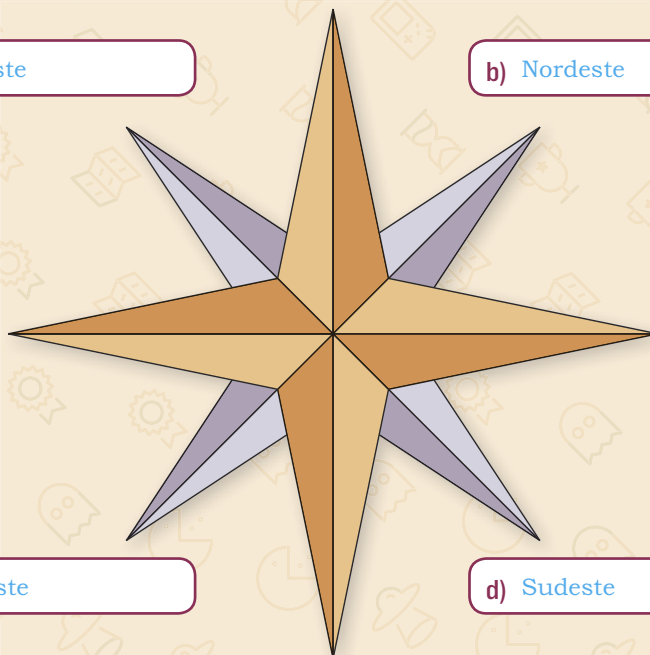
g) Oeste

c) Este

f) Sudoeste

d) Sudeste

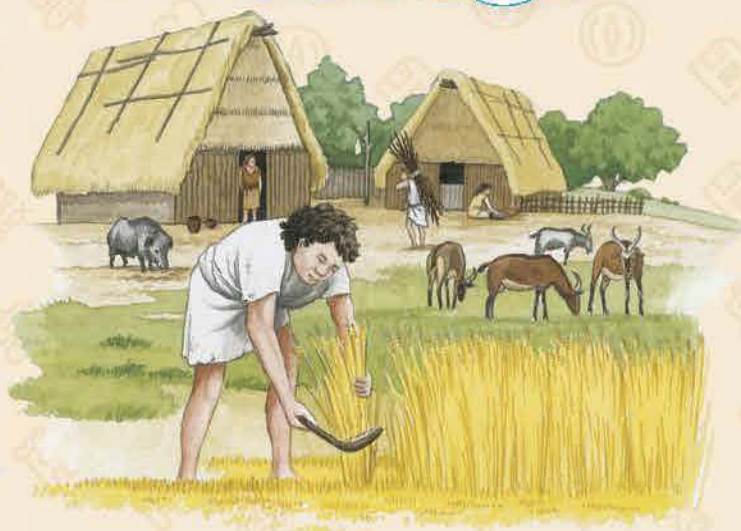
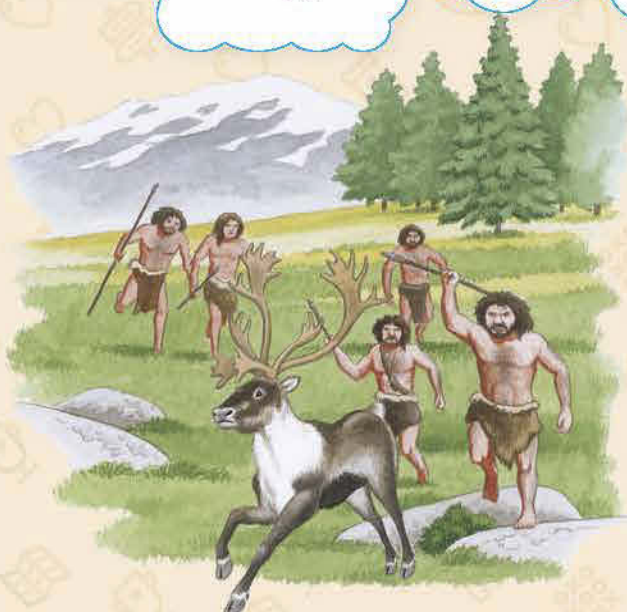
e) Sul



À descoberta dos primeiros povos

Nas nuvens, encontras algumas palavras relacionadas com o modo de vida das comunidades recoletoras e outras com o modo de vida das comunidades agropastoris. Escreve-as nos locais corretos.

Podes consultar as páginas 36 a 39 do Manual.



Povos recoletores

Caça

Rupestre

Caverna

Biface

Arpão

Nómada

Povos agropastoris

Agricultura

Sedentário

Mó

Cerâmica

Aldeamento

Anta

Cruza palavras

Descobre as palavras do jogo.

Podes consultar as páginas 54 a 59 do Manual.



Barco romano.



1. Península onde se situa a cidade de Roma
2. Língua romana
3. Autoridade máxima do Império
4. Povo da Península Ibérica que ofereceu grande resistência aos Romanos

5. Nome de um dos mais notáveis chefes dos Lusitanos
6. Oceano que banha a Península Ibérica
7. Estado de grande extensão territorial governado por um Imperador
8. Mar a que os Romanos chamavam de *mare nostrum*

Agora, com a ajuda de algumas das **palavras** acima descobertas, completa o texto que se segue.

Roma, cidade do a) Império Romano, situava-se na Península b) Itálica. Detentores de um forte exército, os Romanos conquistaram todas as terras à volta do mar c) Mediterrâneo. Apesar de serem em menor número e terem um armamento mais fraco, os d) Lusitanos, chefiados por e) Viriato, foram um dos povos peninsulares que mais resistiu aos Romanos.



Cena de combate entre os Romanos e os Lusitanos.

Caça à imagem

Cinco das imagens seguintes representam **marcas da presença muçulmana** no território peninsular. Descobre-as e, em baixo, procura a **legenda respetiva**. Em seguida, regista o seu número no respetivo quadrado.

Podes consultar as páginas 78 e 79 do Manual.



1



2



3



4



5



6



7



8



9

9 Alaúde

7 Astrolábio

4 Laranja

2 Mesquita

3 Nora

Ordena e descobre

Queres descobrir um nome importante ligado à História de Portugal?

Começa por decifrar as palavras em código (n.ºs 1 a 6). Depois, preenche os espaços vazios no texto abaixo e... descobre a personalidade.

Podes consultar as páginas 90 e 91 do Manual.

1. eersat
2. rotacelnesp
3. dmemea
4. ãoel
5. lasatec
6. moarza

Quando o seu pai morreu, a sua mãe, D. (1) Teresa ficou a governar o Condado (2) Portucalense. Influenciado por alguns nobres, lutou contra a sua mãe na batalha de S. (3) Mamede. Uma vez que saiu vencedor, passou a governar o Condado. Para o tornar independente, lutou contra o rei de (4) Leão e (5) Castela. Para alcançar a paz, assinou em 1143 o Tratado de (6) Zamora.

Quem sou eu?

D. Afonso Henriques.

De norte para sul... rumo ao Algarve

Observa as imagens de localidades conquistadas pelos reis portugueses nos séculos XII e XIII. Depois, lê as pistas sobre cada uma delas e escreve o seu número na respetiva localidade.

Podes consultar as páginas 94 e 95 do Manual.

PORTUGAL

PISTAS PARA DECIFRAR AS CONQUISTAS

- 1 D. Afonso Henriques nunca conseguiu dominar por muito tempo esta antiga cidade muçulmana. A sua conquista definitiva deu-se com D. Afonso II, em 1217.
- 2 A sua conquista em 1147 destinou-se a pôr fim aos ataques dos mouros às terras a sul do rio Mondego.
- 3 Esta cidade foi conquistada por D. Afonso Henriques, apoiado por largos milhares de cruzados.
- 4 A sua conquista e a de Faro, em 1249, pôs fim à Reconquista em Portugal.
- 5 Esta localidade, tal como Beja, Moura, Serpa e Aljustrel foi conquistada no reinado de D. Sancho II.
- 6 Em 1165, Geraldo "Sem Pavor" tomou esta cidade alentejana, que entregou a D. Afonso Henriques.

0 50 km

Quem será o intruso?

Das imagens seguintes, assinala com uma cruz as que **não dizem respeito à sociedade medieval**. Com as restantes, **redige um texto** (cerca de cinco linhas) que retrate essa época.

Podes consultar as páginas 112 a 115 do Manual.

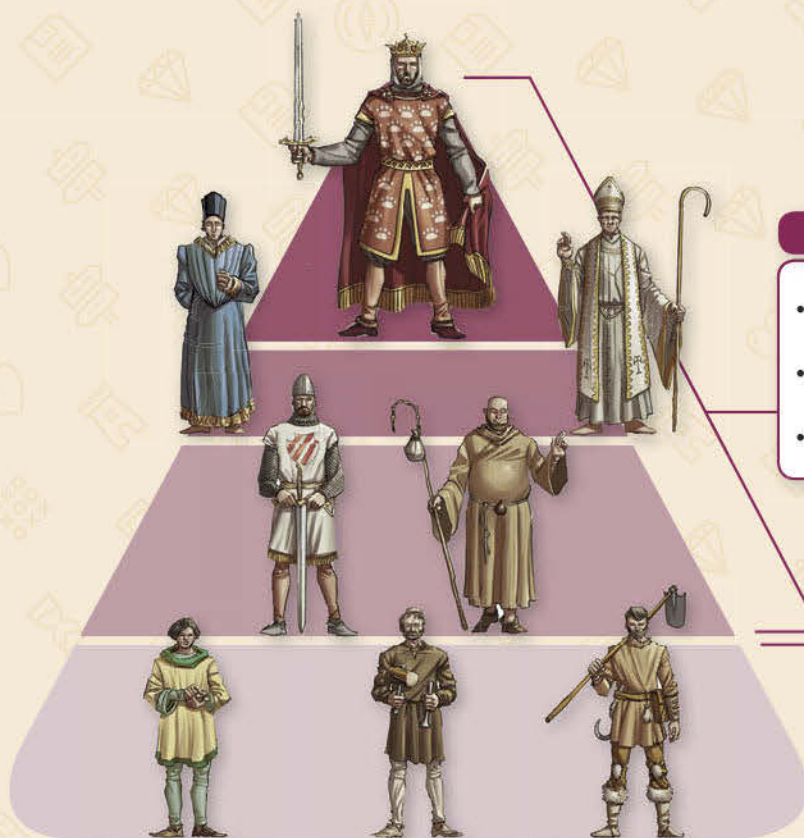


A sociedade medieval

Seleciona e organiza

Conheces a sociedade do século XIII? Completa, então, a legenda da pirâmide social com as palavras do quadro ao lado.

Podes consultar as páginas 112 a 125 do Manual.



1. Senhorios
2. Vida muito dura
3. Clero
4. Povo
5. Nobreza
6. Pagamento de rendas

Privilegiados

- Senhorios
- Nobreza
- Clero

Não-privilegiados

- Povo
- Vida muito dura
- Pagamento de rendas

Para saberes um pouco mais sobre esta sociedade, decifra a frase-enigma.

O  era a  -cesa+cipal  -carro+ridade do  + no!

Solução:

O rei era a principal autoridade do reino!

Quem é quem?

Completa os **balões de fala**, com algumas das **palavras** que encontras no quadro. Em seguida, descobre as respetivas **personagens da História de Portugal**.

Podes consultar as páginas 132 a 139 do Manual.

- | | | | |
|-------------|------------------|-----------------------------------|----------|
| 1. Castela | 3. independência | 5. Tratado de Salvaterra de Magos | 6. monge |
| 2. Portugal | 4. Aljubarrota | 7. 1385 | |



c) D. Fernando

Durante o meu reinado, Portugal sofreu várias derrotas militares contra a) Castela. Para resolver esta situação, assinei em 1383 o b) Tratado de Salvaterra de Magos.

Quem sou eu?



f) D. João I

Tornei-me Mestre de Avis aos 6 anos. Vinte anos depois, liderei a revolta popular de 1383 contra Castela. Em d) 1385, fui aclamado rei de e) Portugal.

Quem sou eu?



j) Nuno Álvares Pereira

Não fui rei nem bispo. Mas, graças ao meu génio e comando militar, Portugal saiu vencedor na batalha de g) Aljubarrota, que assegurou a h) independência de Portugal. Mais tarde, distribuí os meus bens e fundei o Convento do Carmo, em Lisboa, onde me tornei i) monge.

Quem sou eu?

Observa e descobre

Para a exploração dos oceanos desconhecidos, os Portugueses contaram com a ajuda de barcos e instrumentos de navegação apropriados. Descobre-os na sopa de letras e faz a legenda de cada uma das figuras.

Podes consultar as páginas 150 e 151 do Manual.

A	L	W	M	D	L	K	M	M	G	Q
Q	H	O	C	Y	D	Z	R	J	Q	C
U	B	L	I	B	U	S	S	O	L	A
A	S	T	R	O	L	A	B	I	O	R
D	Y	D	P	T	L	A	Z	J	M	A
R	R	X	Z	N	S	O	V	T	G	V
A	L	L	B	L	V	E	R	E	K	E
N	T	O	L	T	N	M	L	T	L	L
T	Q	L	B	A	A	Y	G	A	S	A
E	Z	X	U	P	U	N	D	K	B	A



a) Astrolábio



b) Bússola



e) Nau



d) Caravela



c) Quadrante

No rumo certo

O nosso navegador vai partir de Lisboa rumo a Calecute. Para o ajudares a chegar ao seu destino, precisas de responder às questões (de 1 a 13).

Por cada resposta correta tens direito a traçar uma linha que una dois pontos.

Boa viagem!

Podes consultar as páginas 150 a 162 do Manual.



Questionário

1. Quem foi o grande impulsionador dos Descobrimientos? Infante D. Henrique.
2. Qual foi o primeiro arquipélago redescoberto no século XV? Arquipélago da Madeira.
3. Com que tipo de barco se navegou para sul do cabo Bojador? Caravela.
4. Que forma tinham as suas velas? Triangular.
5. Refere dois produtos comercializados na zona da Mina. Escravos e malagueta (por ex.).
6. Indica dois instrumentos de orientação náutica. Bússola e quadrante (por ex.).
7. Quem passou pela primeira vez o cabo da Boa Esperança? Bartolomeu Dias.
8. Quem reinava nessa época? D. João II.
9. Que rei lhe sucedeu? D. Manuel I.
10. Que tipo de barcos constituíam a armada de Vasco da Gama? Naus.
11. Quem se opunha aos Portugueses no oceano Índico? Muçulmanos.
12. O que distinguia uma nau de uma caravela? As naus tinham velas redondas e triangulares e uma maior capacidade de carga.
13. Em que ano chegou a armada de Vasco da Gama à Índia? 1498.

À descoberta das legendas perdidas

Observa atentamente as figuras e, de seguida, lê as frases em baixo. Faz a respetiva correspondência e coloca em cada figura o número da sua legenda.

Podes consultar as páginas 150 a 162 do Manual.



Astrôlabo



Tratado de Tordesilhas



Caravela



Vasco da Gama



Fernão de Magalhães



Pedro Álvares Cabral



Nau



D. João II



Infante D. Henrique

1. Esguia e de bordo alto, tinha a capacidade de navegar com ventos contrários.
2. Instrumento que permitia a orientação pelos astros.
3. Navegador que, em 1500, chegou ao Brasil.
4. Grande impulsionador dos Descobrimentos.
5. Navegador que, em 1498, chegou à Índia.
6. Graças a este documento, Portugal garantiu a continuação das viagens marítimas no oceano Índico, rumo à Índia.
7. Navio de comércio e de guerra.
8. Navegador que iniciou a primeira viagem de circum-navegação da Terra.
9. Monarca que planeou a viagem decisiva de atingir, por mar, a Índia.

Concentra-te e situa

Algumas das imagens abaixo apresentadas não têm legenda. Procura as informações no quadro e coloca o seu número no quadrado respetivo.

Podes consultar as páginas 190 a 197 do Manual.

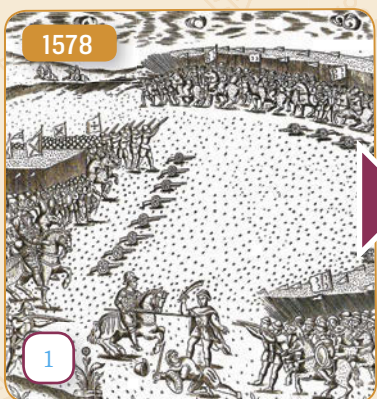
1. Batalha de Alcácer Quibir

2. Fim da Guerra da Restauração

3. Aclamação de Filipe II, de Espanha, nas Cortes de Tomar

4. Revolta do Manuelinho

5. Restauração da Independência



História de Portugal em BD*



* Adaptado de *História de Portugal em B. D.*, de A. do Carmo Reis e José Garcês, 2ª edição, Edições ASA, Porto, abril de 2004.

OS PRIMEIROS POVOS DA PENÍNSULA IBÉRICA

Podes consultar as páginas 34 a 49 do Manual.



1. Completa a BD com as palavras/expressões abaixo indicadas.

aldeias

caça

agricultura

rios

túmulo

terras quentes de África

OS ROMANOS NA PENÍNSULA IBÉRICA

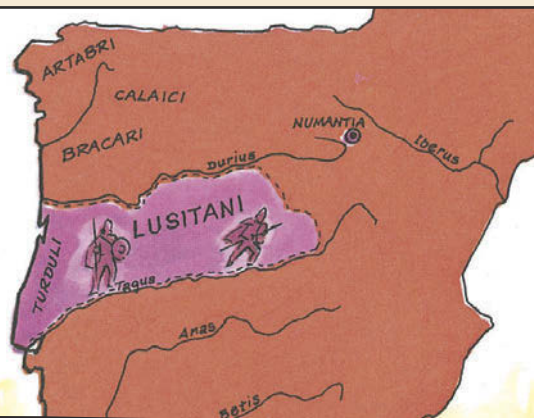
Podes consultar as páginas 52 a 67 do Manual.



O EXÉRCITO a) romano, DEPOIS DE DOMINAR TODA A ITÁLIA, AVANÇOU PARA VÁRIAS REGIÕES EM VOLTA DO MEDITERRÂNEO.



NO SUDOESTE DA EUROPA, ISTO É, NA b) Península Ibérica, ROMA ENFRENTOU GRUPOS DE GUERREIROS, QUE RECLUSAVAM RENDER-SE.



ENTRE OS VÁRIOS POVOS, COMO OS BRÁCAROS E OS CALAICOS, VIVIAM OS c) Lusitanos, UM DOS MAIS VALENTES POVOS CASTREJOS.

DURANTES ANOS E ANOS TRAVARAM-SE MUITAS BATALHAS. À FORÇA DAS d) legiões ROMANAS, OS LUSITANOS OPUNHAM e) emboscadas E ATAQUES DE SURPRESA EM ÁREAS MONTANHOAS. MAS, EM 150 A. C., TUDO CORREU MAL AOS GUERREIROS DA LUSITÂNIA. MUITOS SÃO MORTOS À TRAIÇÃO.





1. Preenche os espaços em branco na BD com as palavras/expressões do quadro.

Lusitanos

Viriato

emboscadas

Península Ibérica

romano

legiões

2. Localiza a ação no tempo e no espaço. Península Ibérica, século I a. C.

3. Identifica:

a) o povo que resistiu aos Romanos. Lusitanos.

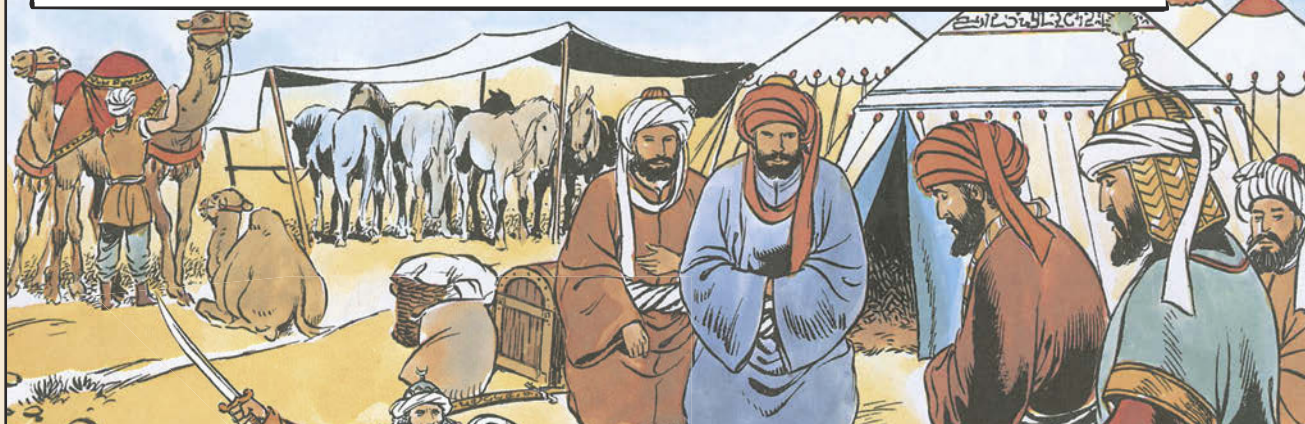
b) o seu chefe. Viriato.

c) a sua tática de guerra. Ataques-surpresa e emboscadas nas zonas montanhosas.

OS MUÇULMANOS NA PENÍNSULA IBÉRICA

Podes consultar as páginas 70 a 83 do Manual.

NA PENÍNSULA ARÁBICA, NO ANO 612, UM PROFETA DE NOME a) Maomé COMEÇOU A PREGAR UMA NOVA RELIGIÃO, O b) islamismo. MAL RECEBIDO EM MECA, FUGIU PARA A CIDADE DE MEDINA. A PARTIR DAÍ, MANDOU OS SEUS SEGUIDORES, OS c) muçulmanos, CONVERTER OS INFIÉIS.



PELO NOSSO DEUS,
d) Alá! ANIMADOS
PELA NOSSA FÉ E ARMADOS
PELAS NOSSAS ESPADAS,
NADA NOS VENCERÁ!



CHEGADOS À PENÍNSULA IBÉRICA, OS MUÇULMANOS
VENCERAM OS e) Visigodos, SEM DIFICULDADE.



EU, PELÁGIO,
NÃO ME SUJEITAREI
AOS INVASORES! JURO-O
POR f) Deus.



AVANCEMOS! TOMEMOS
TODAS AS TERRAS DESDE
AS g) Astúrias ATÉ AO
SUL DA PENÍNSULA.

1. Completa a BD com as palavras/expressões do quadro.

muçulmanos

Alá

Deus

Maomé

islamismo

Astúrias

Visigodos

A FORMAÇÃO DO REINO DE PORTUGAL

Podes consultar as páginas 86 a 101 do Manual.



AFONSO, O REI DE LEÃO E CASTELA FOI-SE EMBORA. POR CÁ FICOU UM FIDALGO GALEGO, O CONDE c) Fernão Peres DE TRAVA. TEMOS DE O EXPULSAR DO CONDADO PORTUGALENSE.





1. **Preenche** os espaços em branco na BD com as palavras/expressões do quadro.

Galiza	muçulmanos	Afonso Henriques	Afonso VII	Guimarães	Castela
Teresa	Lisboa	Santarém	Zamora	Fernão Peres	bandos de aventureiros

2. **Identifica** o ano e o tratado em que Portugal foi reconhecido como reino.

Tratado de Zamora, em 1143.

O REINADO DE D. DINIS

Podes consultar as páginas 104
a 129 do Manual.



O NOVO MONARCA, FILHO DE D. AFONSO III,
FIRMOU AS FRONTEIRAS DEFINITIVAS DE PORTUGAL,
NO TRATADO DE b) Alcanises.



NESSE TEMPO, A SOCIEDADE PORTUGUESA
ERA CONSTITUÍDA POR CLERO, c) nobreza
E d) povo.



1. Completa a BD com as palavras/expressões do quadro.

D. Isabel feiras universidade povo nobreza agricultura Alcanises Leiria

A REVOLUÇÃO DE 1383-1385

Podes consultar as páginas 132 a 142 do Manual.



A 22 DE OUTUBRO DE 1383, O REINO PERDEU D. FERNANDO. COM A SUA MORTE AOS 38 ANOS, PORTUGAL CORREU SÉRIOS RISCOS. UM DELES O DE PERDER A INDEPENDÊNCIA.



A RAINHA LEONOR TELES, A VIÚVA, FICOU COMO
a) regente DO REINO.



D. LEONOR TELES MANDOU ACLAMAR SUA
c) filha COMO RAINHA DE PORTUGAL.
MAS, MUITA GENTE ESTAVA EM DESACORDO.



QUEREM MATAR
O MESTRE DE d) Avis
NOS PAÇOS DA RAINHA! VAMOS
AJUDAR O MESTRE, QUE É FILHO
DE EL-REI D. PEDRO.



O POVO, ARMADO DE FACAS E GADANHAS,
DIRIGIU-SE AO PAÇO DA RAINHA E EXIGIU VER
O MESTRE DE AVIS.



1. Completa a BD com as palavras/expressões do quadro.

Castela defensor Avis Beatriz filha Conde Andeiro casada regente rei

2. Localiza a ação no tempo e no espaço. Lisboa, 1383.

3. Identifica:

- os candidatos ao trono português. D. Beatriz e D. João, Mestre de Avis.

A DESCOBERTA DO CAMINHO MARÍTIMO PARA A ÍNDIA E A CHEGADA AO BRASIL

Podes consultar as páginas 144 a 164 do Manual.



A DECISÃO ESTAVA TOMADA. COUBE A EL-REI a) D. Manuel I A NOMEAÇÃO DE ALMIRANTE DA ARMADA QUE, A 8 DE JULHO DE 1497, PARTIU DE LISBOA RUMO À b) Índia.

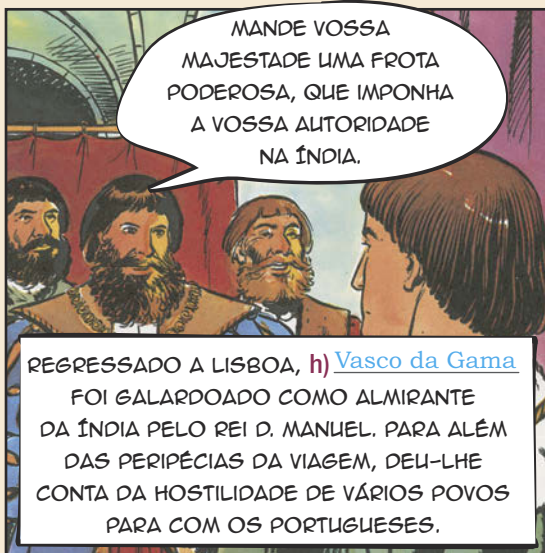
DEPOIS DE ALGUNS MESES DE VIAGEM, DE ALGUNS DIAS E NOITES DE TEMPESTADE E DE ALGUMAS PARAGENS PARA ABASTECER ÁGUA, CARNE, LENHA, A ARMADA PASSOU O c) cabo da Boa Esperança, NO SUL DE ÁFRICA.



JÁ NAS ÁGUAS DO OCEANO d) Índico, A ARMADA ACOSTOU ALGUMAS VEZES. OS CONTACTOS COM OS INDÍGENAS VARIAVAM. NUNS CASOS GENTE BOA, NOUTROS NEM POR ISSO.



FINALMENTE, A 20 DE MAIO DE f) 1498, A ARMADA CHEGOU A g) Calecute, NA ÍNDIA.



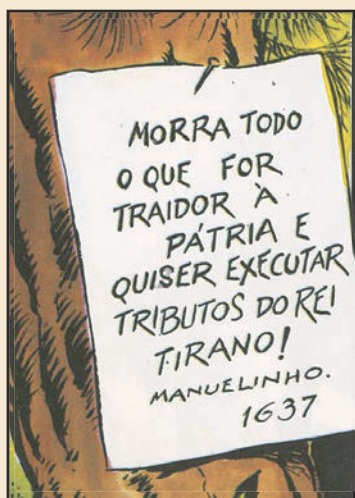
1. Preenche os espaços em branco na BD com as palavras do quadro.

D. Manuel I	especiarias	1498	Índia	Vasco da Gama	Índico	Calecute	missa
cabo da Boa Esperança	Vaz de Caminha	Pedro Álvares Cabral	Terra de Vera Cruz	pacífica			

A RESTAURAÇÃO DA INDEPENDÊNCIA

1 DE DEZEMBRO DE 1640

Podes consultar as páginas 188 a 198 do Manual.





1. Preenche os espaços em branco na BD com as palavras do quadro.

D. João IV!	Filipe III	Mântua	Pátria	independente
descontentamento	Espanha	dezembro	60	

2. Localiza a ação no tempo e no espaço. Lisboa, 1640.

3. Identifica:

a) o novo rei de Portugal. D. João IV.

b) o nome da quarta dinastia. Dinastia de Bragança.

Soluções

Joga e Aprende 1

a) Norte; b) Nordeste; c) Este; d) Sudeste; e) Sul;
f) Sudoeste; g) Oeste; h) Noroeste

Joga e Aprende 2

Povos recoletores – caça; rupestre; caverna; biface; arpão; nómada

Povos agropastoris – agricultura; sedentário; mó; cerâmica; aldeamento; anta

Joga e Aprende 3

1. Itálica; 2. Latim; 3. Imperador; 4. Lusitanos; 5. Viriato;
6. Atlântico; 7. Império; 8. Mediterrâneo

a) Império; b) Itálica; c) Mediterrâneo; d) Lusitanos;
e) Viriato

Joga e Aprende 4

Alaúde – 9; Astrolábio – 7; Laranja – 4; Mesquita – 2;
Nora – 3

Joga e Aprende 5

(1) Teresa; (2) Portucalense; (3) Mamede; (4) Leão;
(5) Castela; (6) Zamora
D. Afonso Henriques.

Joga e Aprende 6

1 – Alcácer do Sal; 2 – Santarém; 3 – Lisboa; 4 – Silves;
5 – Mértola; 6 – Évora

Joga e Aprende 7

B-D-G

Joga e Aprende 8

Privilegiados – senhorios; nobreza; clero

Não-privilegiados – povo; vida muito dura; pagamento de rendas

Solução: O rei era a principal autoridade do reino!

Joga e Aprende 9

a) Castela; b) Tratado de Salvaterra de Magos;
c) D. Fernando; d) 1385; e) Portugal; f) D. João I;
g) Aljubarrota; h) independência; i) monge;
j) Nuno Álvares Pereira

Joga e Aprende 10

a) Astrolábio; b) Bússola; c) Quadrante; d) Caravela; e) Nau

Joga e Aprende 11

1. Infante D. Henrique. 2. Arquipélago da Madeira.
3. Caravela. 4. Triangular. 5. Escravos e malagueta (por exemplo). 6. Bússola e quadrante (por exemplo).
7. Bartolomeu Dias. 8. D. João II. 9. D. Manuel I. 10. Naus.
11. Muçulmanos. 12. As naus tinham velas redondas e triangulares e uma maior capacidade de carga. 13. 1498.

Joga e Aprende 12

1 – Caravela; 2 – Astrolábio; 3 – Pedro Álvares Cabral;
4 – Infante D. Henrique; 5 – Vasco da Gama; 6 – Tratado de Tordesilhas; 7 – Nau; 8 – Fernão de Magalhães;
9 – D. João II

Joga e Aprende 13

1578 – 1; 1581 – 3; 1637 – 4; 1640 – 5; 1668 – 2

Os primeiros povos da Península Ibérica

1. a) terras quentes de África; b) caça; c) agricultura;
d) rios; e) aldeias; f) túmulo

Os Romanos na Península Ibérica

1. a) romano; b) Península Ibérica; c) Lusitanos; d) legiões;
e) emboscadas; f) Viriato

2. Península Ibérica, século I a. C.

3. a) Lusitanos. b) Viriato. c) Ataques-surpresa e emboscadas nas zonas montanhosas.

Os muçulmanos na Península Ibérica

1. a) Maomé; b) islamismo; c) muçulmanos; d) Alá;
e) Visigodos; f) Deus; g) Astúrias

A formação do reino de Portugal

1. a) Castela; b) Guimarães; c) Fernão Peres; d) Galiza;
e) Teresa; f) Afonso Henriques; g) mouros; h) Zamora;
i) Afonso VII; j) bandos de aventureiros; k) Santarém;
l) Lisboa

2. Tratado de Zamora, em 1143.

O reinado de D. Dinis

1. a) D. Isabel; b) Alcanises; c) nobreza; d) povo;
e) agricultura; f) Leiria; g) feiras; h) universidade

A Revolução de 1383–1385

1. a) regente; b) Beatriz; c) filha; d) Avis; e) Conde Andeiro;
f) defensor; g) casada; h) rei; i) Castela

2. Lisboa, 1383.

3. D. Beatriz e D. João, Mestre de Avis.

A descoberta do caminho marítimo para a Índia e a chegada ao Brasil

1. a) D. Manuel I; b) Índia; c) cabo da Boa Esperança;
d) Índico; e) especiarias; f) 1498; g) Calecute;
h) Vasco da Gama; i) Pedro Álvares Cabral; j) Vaz de Caminha; k) Terra de Vera Cruz; l) pacífica; m) missa

A Restauração da Independência – 1 de dezembro de 1640

1. a) descontentamento; b) Pátria; c) Filipe III; d) Espanha;
e) dezembro; f) Mântua; g) 60; h) independente; i) D. João IV!

2. Lisboa, 1640.

3. a) D. João IV. b) Dinastia de Bragança.